

**lernplattform | schule.at**

**Handbuch**

Dieses Handbuch für LehrerInnen bietet Ihnen Schritt für Schritt eine Anleitung, um sich mit der Lernplattform und seinen zahlreichen Funktionen vertraut zu machen. Bei konkreten Fragen rund um die Administration Ihrer Instanz und oder die tägliche Arbeit mit lernplattform|schule.at können Sie sich gerne an unseren lernplattform|schule.at-Support unter [lernplattform@schule.at](mailto:lernplattform@schule.at) oder +43 732 7880 78-80 wenden.

## Inhalt

lernplattform schule.at.....	3
Das Grundgerüst .....	3
Die Startseite.....	3
Mein Profil .....	3
Die Kursoberfläche .....	3
Immer wiederkehrende Symbole .....	4
Kurserstellung und Rollenzuweisung .....	4
Erstellen eines Kurses .....	4
Rollen zuweisen .....	5
Gruppen .....	5
Gruppen erstellen.....	5
Allgemeine Blöcke .....	7
Personen .....	7
Navigation .....	8
Aktivitäten.....	8
Suchen in Foren .....	8
Einstellungen .....	8
Aktuelle Termine .....	8
Kalender .....	8
Textblock .....	9
Online Aktivitäten.....	9
Mitteilungen.....	9
Arbeitsmaterialien .....	9
Hinzufügen einer Datei/eines Verzeichnisses .....	9
IMS-Content bereitstellen .....	10
URL/Links bereitstellen.....	10
Textfeld.....	10
Textseite .....	11
Aktivitäten.....	11

Die Abstimmung .....	11
Einsatz im Unterricht .....	11
Der Chat .....	12
Einsatz im Unterricht .....	12
Das Forum.....	13
Die Aufgaben .....	13
Das Glossar .....	14
Das Wiki.....	14
Die Umfrage .....	15
Die Befragung.....	15
Fragen erstellen und verwalten .....	16
Die Datenbank .....	17
Weitere Datenbank-Bausteine .....	18
Lernpaket.....	20
Der Test.....	21
Fragetypen .....	22
Zuordnen von Testfragen .....	26
Der Workshop.....	26
Die Lektion .....	26
Skalen anlegen .....	28
Zusatzfeatures .....	29
Das Buch (Arbeitsmaterial) .....	29
Exabis E-Portfolio (Block) .....	29
Exabis Competencies (Block) .....	30
Exabis Competencies und Exabis E-Portfolio.....	30

## **lernplattform|schule.at**

### **Das Grundgerüst**

Grob gesagt besteht Lernplattform aus einer Instanz, auf welcher sich Kursbereiche und Kurse befinden. Die Instanz wird von den MitarbeiterInnen des lernplattform|schule.at-Support angelegt. Darauf stellt der Administrator/die Administratorin der Seite Kursbereiche zur Verfügung, in denen die einzelnen Kurse organisiert werden können. Beispielsweise gibt es für jedes Fach einen Kursbereich. Die leeren Kurse werden in der Regel auch von dem Administrator/der Administratorin der Lernplattform-Instanz bereitgestellt.

### **Die Startseite**

Die Startseite einer Lernplattform-Instanz ist jene Seite, welche BesucherInnen vor oder nach einem Login sehen. Typischerweise wird man darauf ein paar Kurse, Blöcke und/oder Informationen sehen. Darüber hinaus kann der Administrator/die Administratorin Einstellungen tätigen, die bestimmen, wer auf die Startseite gelangen kann und wer nicht. Des Weiteren wird festgelegt, was jene Personen dort sehen bzw. tun dürfen.

In vielerlei Hinsicht hat die Startseite einer Instanz ähnliche bzw. gleiche Funktionen wie die Startseite eines einzelnen Kurses. Aktivitäten, Ressourcen und Blöcke können hinzugefügt oder entfernt werden, um der Seite einen anderen Look zu verpassen.

### **Mein Profil**

Das Profil in Lernplattform ist wie die Visitenkarte einer Person. Jedem/r der BenutzerInnen steht ein eigenes Profil zur Verfügung, auf dem den anderen KursteilnehmerInnen Informationen zur Person bereitgestellt werden können. Auch der Upload eines persönlichen Fotos lässt die Person hinter dem Usernamen "menschlicher" erscheinen.

Nach der Anmeldung auf der Plattform gelangt man auf die Startseite der Lernplattform-Instanz. Hier gibt es mehrere Möglichkeiten, das Profil anzuzeigen und zu ändern.

### **Die Kursoberfläche**

Der Kurs ist zu Beginn immer in drei Bereiche eingeteilt, welche sich spaltenartig anordnen. Die beiden äußeren Spalten werden für „Blöcke“ verwendet; wobei im linken Abschnitt vorwiegend administrative Blöcke vorhanden sind. Im rechten Bereich dreht sich alles um Organisation, Anwendungen und Termine. In der Mitte, dem räumlich größten Bereich, wird gearbeitet, gelernt, hochgeladen, geklickt und vieles mehr. Hier befinden sich auch die Dropdown-Menüs „Arbeitsmaterial anlegen...“ und „Aktivität anlegen...“, in denen sich vielfältige Möglichkeiten zur Verwendung von Lernplattform verbergen - dies ermöglicht die individuelle Aufbereitung von Kursinhalten.

Die zuvor genannten Blöcke haben viele unterschiedliche Aufgaben, wie Verwaltung, optische Gestaltung, Organisation und vieles mehr. Beispielsweise gibt es Blöcke, welche nur einmal in einen Kurs integriert werden können, z.B. der Block „Kalender“. Andere Blöcke wiederum wie der „HTML-Block“ können beliebig oft im Kurs auftauchen. Zum Hinzufügen von Blöcken ist allerdings das Innehaben von entsprechenden Rechten erforderlich. Außerdem muss der Bearbeitungsmodus per Klick auf "Bearbeiten einschalten" aktiviert werden.

## Immer wiederkehrende Symbole

Die nachfolgenden Symbole befinden sich fast immer hinter angelegten Aktivitäten, Arbeitsmaterialien oder in Blöcken. Ist eines dieser Symbole nicht vorhanden, so bedeutet dies, dass die Option nicht zur Verfügung steht.

-  Dieses Symbol dient dazu, um ein Element direkt auf der Kursseite umzubenennen.
-  Wenn Sie mit dem Mauszeiger über dieses Symbol neben einer Aktivität o.ä. fahren, verwandelt sich dieser und Sie können mit gedrückter Maustaste Ihr Lernplattform-Element an einen beliebigen Ort verschieben.
-  Dieses Symbol hat eine ähnliche Funktion wie das vorangegangene – zum Verschieben muss hier das Symbol erst angeklickt werden. Danach klicken Sie in ein beliebiges strichliert umrandetes Feld – hierhin wird verschoben.
-  Dieses Symbol kann sowohl nach rechts als auch nach oben, unten und links zeigen. Sie verschieben mit einem Klick darauf die Aktivität o.ä. nach rechts bzw. oben, unten oder links.
-  Mit diesem Symbol gelangen Sie in die Einstellungen und können dort Änderungen etc. vornehmen.
-  Möchten Sie eine erstellte Aktivität oder ein Arbeitsmaterial kopieren, klicken Sie auf dieses Symbol.
-  Mit einem Klick darauf wird die Aktivität o.ä. gelöscht und kann nicht mehr wiederhergestellt werden.
-  Ist das Auge geschlossen, können die SchülerInnen diesen Bereich nicht sehen. Ein geöffnetes Auge bedeutet, dass die Aktivität o.ä. für alle sichtbar ist.
-  Wurden zuvor Gruppen definiert, kann die entsprechende Aktivität o.ä. für Gruppen geteilt werden. Wie Sie Gruppen erstellen, erfahren Sie später.
-  Möchten Sie einem Teilnehmer/einer Teilnehmerin eine andere Rolle für diese Aktivität o.ä. zuweisen, so geschieht dies hier. Die Person hat dann nur für diesen Bereich eine andere Rolle – dies gilt nicht für den gesamten Kurs.

## Kurserstellung und Rollenzuweisung

### Erstellen eines Kurses

Auf der Plattform Lernplattform können sowohl Kurse als auch Kursbereiche erstellt werden. Kursbereiche dienen dazu, die Übersicht zu wahren. So ist es beispielsweise sinnvoll, für jeden Gegenstand oder jede Klasse einen Kursbereich anzulegen. In diesem Kursbereich können beliebig viele Kurse erstellt werden. Abhängig von den jeweils vergebenen Rechten an die BenutzerInnen können diese Kurse auf der gesamten Plattform oder in abgegrenzten Bereichen erstellen. Haben sie nur Rechte, einen Kurs zu ändern und nicht zu erstellen, sind sie darauf angewiesen, dass dies beispielsweise der Administrator/die Administratorin der Instanz für Sie tut. Die Möglichkeiten in Bezug auf die Einstellungen im Kurs bleiben die gleichen.

## Rollen zuweisen

**Beispiel:** Da Ihr Kurs nur wenige TeilnehmerInnen umfasst, entscheiden Sie sich, diese gleich manuell in den Kurs einzutragen. Sie stellen so sicher, dass alle auf einmal im Kurs sind und von Beginn an alle Forenpostings per E-Mail erhalten.

Klicken Sie dazu im Block „Einstellungen“ unter „Kurs-Administration“ auf den Menüpunkt „Nutzer/innen“ und anschließend auf „Eingeschriebene Nutzer/innen“. Sie erhalten nun eine Übersicht der eingeschriebenen Personen und deren Rollen in diesem Kurs.

The screenshot displays the 'Eingeschriebene Nutzer/innen' (Registered Users) interface. At the top, there is a dropdown menu for 'Einschreibemethoden' set to 'Alle' and a button 'Nutzer/innen einschreiben'. Below is a table with the following columns: 'Vorname / Nachname / E-Mail-Adresse', 'Letzter Zugriff', 'Rollen', 'Gruppen', and 'Einschreibemethoden'. The table lists four users: Erwin B (Student), Reinhold F (Teacher), Marion G (Student), and Thomas H (Student). A red circle highlights a plus sign in the 'Gruppen' column for Erwin B. A modal window titled 'Rollen zuweisen' is open, showing buttons for 'Manager', 'Teacher', 'Non-editing teacher', and 'Student'.

Falls sich hier nicht alle TeilnehmerInnen befinden, die sich in Ihrem Kurs befinden sollen, klicken Sie auf „Nutzer/innen einschreiben“ und fügen Sie diese hinzu. Mit einem Klick auf das Plus (oben im Bild mit einem roten Kreis markiert), können Sie einer Person andere Rollen zuweisen.

Des Weiteren haben Sie die Möglichkeit, einem Schüler/einer Schülerin für nur eine Aktivität eine Rolle zuzuordnen. Klicken Sie dazu im Kurs auf „Bearbeiten einschalten“ und anschließend auf das „Bearbeiten“-Symbol neben der gewünschten Aufgabe. Im „Einstellungen“-Block finden Sie unter „Aufgaben-Administration“ den Punkt „Lokale Rollen zuweisen“. Im folgenden Fenster sehen Sie die verschiedenen Rollen aufgelistet. Wählen Sie hier die NutzerInnen aus, die nur in der aktuellen Aufgabe administrative Gewalt erlangen und diese auch verändern können sollen. Andere Aufgaben im selben Kurs, andere Kursbereiche oder Kurse bleiben davon unberührt.

## Gruppen

Lernplattform bietet die Möglichkeit, verschiedene Aktivitäten auch in Gruppen zu erledigen bzw. zu bearbeiten. So können Lernende ganz gezielt und individuell gefordert und gefördert werden. Auch für große Klassen eignet sich diese Funktion hervorragend, denn hier kann man die Lernenden z.B. bei Diskussionen oder Brainstormings in kleinere Gruppen einteilen. Dazu müssen zuerst Gruppen in Ihrem Kurs erstellt und definiert werden.

### Gruppen erstellen

Klicken Sie im Block „Einstellungen“ unter „Kurs-Administration“ auf den Menüpunkt „Nutzer/innen“ und anschließend auf „Gruppen“. Sie sehen nun zwei leere Spalten vor

sich. In der linken Spalte werden später die einzelnen Gruppen aufgelistet und in der rechten Spalte jene TeilnehmerInnen, die sich in dieser Gruppe befinden.

Um eine neue Gruppe hinzuzufügen, klicken Sie auf „Gruppe anlegen“. Sie werden nun aufgefordert, einen Gruppennamen zu vergeben und können sie auch kurz beschreiben. Gruppen können mit einem Zugangsschlüssel versehen werden, damit TeilnehmerInnen beim Einschreiben in einen Kurs gleich automatisch der richtigen Gruppe zugeordnet werden. Es wird dann nicht mehr der Kursschlüssel vergeben, sondern der jeweilige Gruppenschlüssel. Um auch eine optische Trennung der Gruppen zu erzeugen, können Sie jeder Gruppe ein beliebiges Bild zuordnen.

Erstellen Sie nun so viele Gruppen, wie Sie benötigen. In der linken Spalte sehen Sie, wie viele Gruppen Sie bereits angelegt haben und wie viele Mitglieder sie jeweils haben. Um Mitglieder hinzufügen zu können, markieren Sie die gewünschte Gruppe und klicken Sie unterhalb der rechten Spalte auf „Nutzer/innen verwalten“.

Eine Liste aller TeilnehmerInnen aus Ihrem Kurs wird nun angezeigt. Markieren Sie nun die gewünschten Personen, welche in die Gruppe hinzugefügt werden sollen. Halten Sie die „Strg“-Taste gedrückt, um mehrere Personen auf einmal zu markieren bzw. die „Shift/CTRL“-Taste um eine Liste an TeilnehmerInnen auszuwählen. Mit einer Zahl hinter jedem Namen wird Ihnen angezeigt, ob und in wie vielen Gruppen diese Person schon ist. Klicken Sie auf „Hinzufügen“ um den Vorgang abzuschließen. Klicken Sie nun auf eine Gruppe der linken Spalte, werden Ihnen die TeilnehmerInnen rechts aufgelistet.

Um Einstellungen oder die Gruppe löschen zu können, markieren Sie diese und klicken Sie auf den jeweiligen Button. Falls Sie viele Personen in Ihrem Kurs haben, wird Ihnen eine automatische Gruppeneinteilung angeboten. Klicken Sie auf den Button „Automatisch erstellte Gruppen“, um diese Funktion zu wählen. Nun müssen Sie nur noch die Parameter für sich einstellen und auf „Vorschau“ bzw. „Speichern“ drücken.

**Gruppen automatisch erstellen**

NutzerAuswahl in der Rolle

Festlegen

Anzahl von Gruppen oder Mitgliedern pro Gruppe\*

Letzte kleine Gruppe vermeiden\*

Mitglieder zuordnen\*

Namenschema\*

In der Gruppierung anlegen

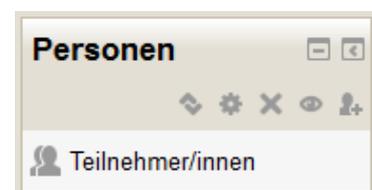
Name der Gruppierung

## Allgemeine Blöcke

Die Blöcke in einem Lernplattformkurs können für organisatorische, kommunikative, informative oder optische Zwecke genutzt werden oder auch dazu, um lustige oder informative „Gadgets“ (z.B. eine Uhr, einen Wetterbericht, ein Youtube-Video, ...) in einen Lernplattformkurs einzubauen. Jeder Block hat seine eigenen Vorteile. Es gibt Blöcke (z.B. Kalender), welche nur einmal in einem Kurs eingebaut werden können. Ein Textblock jedoch kann in einem Kurs auch mehrmals eingebunden werden. Um einen Block hinzufügen zu können, muss - entsprechende Rechte vorausgesetzt - der Bearbeitungs-Modus per Klick auf den Button "Bearbeiten einschalten" aktiviert werden. Dadurch erscheint ein eigener Block „Block hinzufügen“ mit einem Dropdown-Menü, in dem sich alle verfügbaren Blöcke befinden. Einige wichtige Blöcke möchten wir Ihnen vorstellen:

### Personen

Mit Hilfe dieses Blockes haben Sie einen Überblick, welche Personen sich im aktuellen Kurs befinden und können so auch auf deren Profile zugreifen. Es gibt die Möglichkeit, einfache Filterfunktionen zu setzen. So kann man sich beispielsweise Personen, die über einen bestimmten Zeitraum inaktiv waren, anzeigen lassen oder eine Nachricht an alle BenutzerInnen eines Kurses senden. Im mittleren Bereich befindet sich der Wortlaut „Teilnehmer/innen“, rechts oberhalb finden Sie an dritter Position ein Handsymbol mit einem Stift. Durch einen Klick darauf können Sie den Block konfigurieren: auf welcher Seite er angezeigt wird oder nicht, wo und mit welcher Gewichtung dieser aufscheint. Des Weiteren stehen Ihnen hier die Optionen „Sichtbar“ und „Bereich“ zur Verfügung.



## Navigation

Der Block „Navigation“ bietet die Möglichkeit, schnell zwischen der Startseite, dem eigenen Profil oder der Übersicht über den eigenen Kurs zu navigieren. Hier kommen Sie zu den TeilnehmerInnen auf der Plattform und zu Ihrem Profil. Im Untermenü „Kurse“ finden Sie eine Auflistung der Namen Ihrer Kurse und darin wiederum befinden sich die TeilnehmerInnen sowie die einzelnen Kursblöcke bzw. Themen.

## Aktivitäten

Dieser Block lässt einen schnelleren Zugriff auf einzelne Aktivitäten zu und gibt einen Überblick über die verwendeten Materialien im Kurs.

## Suchen in Foren

Mit dem Block „Suchen in Foren“ bietet Lernplattform die Möglichkeit, mit Schlagwörtern alle Foren des Kurses zu durchsuchen. Über die „Erweiterte Suche“ können Ergebnisse eingeschränkt werden. **ACHTUNG:** Gesuchte Begriffe müssen mindestens drei Zeichen lang sein.

## Einstellungen

Der Einstellungen-Block enthält alle wichtigen Menüpunkte, um Einstellungen beispielsweise in einem Kurs oder einer Aktivität vornehmen zu können.

## Aktuelle Termine

Der Block „Aktuelle Termine“ listet die nächsten Termine auf, welche im Kurs anfallen.

## Kalender

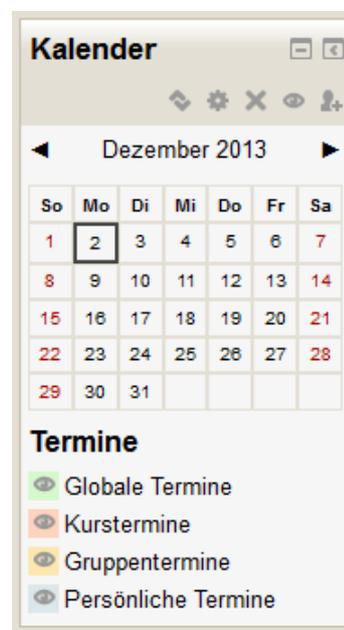
Mit dem Kalender können Sie Aufgaben, Termine etc. planen. Lernplattform übernimmt automatisch Termine, welche Sie z.B. in Aktivitäten eintragen. Per Klick auf die Augensymbole unterhalb des Kalenders können Sie unterschiedliche Bereiche für sich persönlich ausblenden. Klicken Sie auf den Monat, so gelangen Sie auf die „Hauptseite“ des Kalenders.

Sie sehen nun eine große Übersicht des Kalenders mit einzelnen Terminen und auf der rechten Seite das vorherige und das kommende Monat.

Klicken Sie auf „Neuer Termin“ um einen Termin hinzuzufügen. Sie haben nun die Wahl zwischen vier Arten:

- Teilnehmer: Diesen sehen nur Sie
- Gruppe: Diesen Termin sieht nur die jeweils ausgewählte Gruppe
- Kurs: Diesen Termin können alle Personen, die sich in dem Kurs befinden, ansehen
- Website: Diesen Termin sehen alle NutzerInnen der Instanz

Vergeben Sie einen Namen und eine Beschreibung des Termins. Der Termin kann zeitlich begrenzt sein bzw. kann er sich auch wiederholen. Mit einem Klick auf „Änderungen speichern“ wird der Termin hinzugefügt.



## Textblock

Der Textblock bietet eine Vielzahl an Möglichkeiten (Linksammlung, Bilder und Vokis anzeigen,...). Um ihn zu bearbeiten, klickt man auf das Bearbeiten-Symbol (Hand mit Stift). Eine neue Seite wird geladen, in der man den Blocktitel und dann den eigentlichen Inhalt eingibt. Dieser kann beliebig formatiert werden.

## Online Aktivitäten

Dieser Block zeigt Ihnen an, wer sich gerade im Kurs befindet.

## Mitteilungen

Lernplattform besitzt sein eigenes Instant Messenger-Programm, welches in einen Block integriert ist. Klicken Sie auf "Mitteilungen" um es zu öffnen.



Im linken oberen Dropdown-Menü können Sie „Meine Kontakte“, „Aktuelle Gespräche“ oder „Aktuelle Mitteilungen“ auswählen. Unter „Meine Kontakte“ haben Sie die Möglichkeit, welche zu suchen (siehe Screenshot oben) und anschließend hinzuzufügen, zu sperren oder den Verlauf der Nachrichten mit dieser Person anzusehen – vorausgesetzt, es gibt Nachrichten. ;-)

## Arbeitsmaterialien

Um ein Arbeitsmaterial anlegen bzw. bearbeiten zu können, muss der Bearbeitungsmodus in einem Kurs eingeschaltet werden. Gehen Sie dazu in den Kurs, in dem Sie etwas ändern bzw. neu hinzufügen möchten. Im rechten oberen Bereich der Navigationszeile finden Sie den Button „Bearbeiten einschalten“. Klicken Sie darauf – neue Schaltflächen und Dropdown-Menüs erscheinen.

## Hinzufügen einer Datei/eines Verzeichnisses

Um Dateien strukturiert in Ihrem Kurs abzulegen, empfiehlt sich die Verwendung von Verzeichnissen.

### Tipps zum Dateimanagement

- Fassen Sie Dateien immer in Ordnern zusammen.
- Überlegen Sie sich eine Ordnerstruktur, bevor Sie mit dem Einrichten Ihres Lernplattformkurses beginnen (Ordner sinnvoll benennen: Bilder, Arbeitsblätter, etc.) und laden Sie dann die Dateien hoch.

**Hinweis:** Sie können Ordner auch verstecken, damit SchülerInnen diese nicht vorab sehen.





## Der Chat

Der Chat ermöglicht Ihnen eine synchrone Kommunikation zwischen Ihren SchülerInnen in einem geschützten Raum aufzubauen. Das automatische Erstellen eines Protokolls sowie das Fehlen von störender Werbung machen den Chat zu einem optimalen Lerntool für den Einsatz im Unterricht.

Nächster Chat

Wiederholungen

Sitzungen speichern

Chat-Protokolle sichtbar für

alle 

### Weitere Moduleinstellungen

Gruppenmodus 

Sichtbar

ID-Nummer 




## Einsatz im Unterricht

Sie möchten ihren SchülerInnen gerne in regelmäßigen Abständen ExpertInnengespräche bieten. Dazu laden Sie einmal im Monat einen „virtuellen“ Experten bzw. eine Expertin in einen Lernplattform-Chat ein. Für eine Stunde steht diese/r Ihren SchülerInnen dann Rede und Antwort. Die Chat-Protokolle sind für alle jederzeit wieder zugänglich, um auch im Nachhinein wieder darauf zurückgreifen zu können. Ein großer Vorteil dabei ist auch, dass die ExpertInnen von einem beliebigen Ort aus auf Ihren Chat zugreifen können und somit keine lange Anreise für das Gespräch mit Ihren KursteilnehmerInnen in Kauf nehmen müssen.

### Tipps rund um den Chat

- Klären Sie vorab mit Ihren SchülerInnen die Regeln für den Chat.
- ModeratorInnen vorab bestimmen.
- Der Chat profitiert von einer Vorbereitungszeit, in dieser beispielsweise Fragen an ExpertInnen überlegt werden.

## Das Forum

Ein „Forum“ bietet Raum für Kommunikation und Diskussionen. Es ist themenbasiert und ermöglicht eine übersichtliche Dokumentation aller Fragen und Antworten. Zudem wird durch das gemeinsame Betrachten eines Themas kollaboratives Arbeiten gefördert.

Forumsname\*

Forumstyp 

Beschreibung\* 

Schriftart Schriftgröße Absatz      

**B** *I* U ABC x<sub>2</sub> x<sub>1</sub>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  

## Das Glossar

Ein Glossar ist eine listenartige, einfache Darstellung von Daten und gleicht einem Nachschlagewerk. Da die Einträge verschiedenen Kriterien zugeordnet werden können, ist ein rascher, übersichtlicher Überblick gewährleistet. Auch ein Ausdruck der Daten ist dank der Druckansicht unkompliziert möglich.

Kursübergreifendes Glossar

Glossartyp

Mehrfacheinträge

Kommentare

Druckfunktion

Automatisch verlinken

Ohne Prüfung

Anzeigeformat

### Einsatz im Unterricht

**Beispiel 1:** Für den Musikunterricht soll jeder Schüler/jede Schülerin ein Musikinstrument ausarbeiten und die Ausarbeitung den MitschülerInnen zur Verfügung stellen. Eine Kategorisierung nach der Benutzung der Instrumente (Blas-, Streich-, Zupf-, Schlag- und Tasteninstrumente) wurde bereits vorgenommen. Um gute Definitionen zu erhalten, müssen die Beiträge der SchülerInnen erst durch Sie geprüft und freigegeben werden, um für alle einsehbar zu sein.

**Beispiel 2:** Als ProjektleiterIn wollen Sie Ihr Projekthandbuch online zur Verfügung stellen, um es immer abrufbar zu haben, um es leicht durchsuchen zu können und um Änderungen leicht durchführen und kommunizieren zu können. Projektmitglieder haben so die Möglichkeit, jederzeit auf die neuesten Informationen zuzugreifen und können sich sogar mittels RSS-Feed über Änderungen informieren.

## Das Wiki

Das Wort „Wiki“ steht im Hawaiianischen für „schnell“ – also schnelles, gemeinsames Schreiben. Ein Wiki soll das kollaborative Arbeiten an einem Text ermöglichen. Die Option, Querverweise zu erstellen lässt eine übersichtliche Struktur im Wissensmanagementtool entstehen und bietet zudem ein großes Maß an inhaltlicher Flexibilität.

Start\*

Wikimodus

Standardformat

Vorgegebenes Format

### Einsatz im Unterricht

**Beispiel 1:** Sie möchten, dass Ihre SchülerInnen über den Zeitraum des Kurses ein Lerntagebuch führen, in dem sie wöchentliche Aufzeichnungen über Arbeit, Lernfortschritt, usw. vornehmen. Um ein „wachsendes Dokument“ zu unterstützen entscheiden Sie sich für den Einsatz eines Wikis. Für jeden Lernenden wird ein eigenes Wiki angelegt, das für andere nicht einsehbar ist. Bei Klassen mit über 20 SchülerInnen kann dies eine sehr lange Liste an Wikis werden. Hier wäre es empfehlenswert, Unterseiten in einem gemeinsamen Wiki zu erstellen, die dann aber auch von allen SchülerInnen Ihrer Klasse eingesehen werden können.

**Beispiel 2:** In den nächsten zwei bis drei Wochen werden Sie sich schwerpunktmäßig mit Österreich beschäftigen. In mehreren Gruppen sollen die einzelnen Bundesländer ausgearbeitet werden. Um das gemeinsame Arbeiten zu fördern, legen Sie ein Wiki an, in

dem jede Gruppe für sich an einem Bundesland arbeiten kann, die Wikis der anderen Gruppe aber einsehen kann, um so auch andere Bundesländer kennen zu lernen und sich daran orientieren zu können, wie die anderen Gruppen das Thema aufbereiten.

Beispiel 3: Im Englischunterricht steht kreative Textproduktion anhand einer Fortsetzungsgeschichte am Programm. Sie tragen in ein Wiki den Anfang einer Geschichte ein und die SchülerInnen ergänzen im Wiki die Geschichte um je 2-3 Sätze.

## Die Umfrage

Die Umfrage ist ein nützliches Tool, um herauszufinden, wie die Einstellungen der SchülerInnen zu Kursbeginn bzw. zu Kursende zu einem bestimmten Thema sind. Des Weiteren kann damit auch der Kurs evaluiert werden.

Name\*

Typ der Umfrage\*  

Beschreibung

- Auswahl...
- ATLS (20 Punkte Version)
- Kritische Ereignisse
- COLLES (tatsächlich)
- COLLES (bevorzugt und tatsächlich)
- COLLES (bevorzugt)

### Einsatz im Unterricht

Umfragen eignen sich bestens, um die Einstellung der Lernenden vor und nach dem Kurs zu vergleichen. Sie erfahren, wie Ihre SchülerInnen Ihren Kurs, den Aufbau, die Betreuung und die kooperative Arbeit miteinander bewerten. Damit können Sie Ihren Kurs immer weiter verbessern! Sie sind auf der sicheren Seite, da diese Umfragen auf einem fundierten wissenschaftlichen Hintergrund basieren. Möchten Sie dafür eigene Fragen einsetzen, so verwenden Sie dazu am besten die Aktivität „Abstimmung“, „Befragung“ bzw. „Test“.

### Tipps für Umfragen

Erstellen Sie, falls möglich, sechs fiktive TeilnehmerInnen. Erstellen Sie zu jedem Umfragetyp eine Umfrage und testen Sie diese mit den fiktiven Usern. Vergleichen Sie anschließend die „Ergebnisse“ und entscheiden Sie selbst, welcher Umfragetyp für Sie am besten geeignet ist.

## Die Befragung

Mit Hilfe der Aktivität „Befragung“ können Sie mit eigenen Fragen unter anderem Meinungen, Befindlichkeiten, Evaluierungen von Projekten und vieles mehr von Ihren SchülerInnen erfragen. Befragungen können auch anonym durchgeführt werden.

**Zeitsteuerung**

Startdatum verwenden   2 Dezember 2013 09 25

Enddatum verwenden   2 Dezember 2013 09 25

**Antwortoptionen**

Typ 

Gruppe der befragten Personen



Berechtigung als befragte

Person 

Alle Antworten den

Teilnehmenden anzeigen 

Speichern/Fortsetzen 

Abgabe-Bewertung

## Fragen erstellen und verwalten

Nachdem Sie den Grundbaustein „Befragung“ angelegt haben, geht es nun an die Erstellung der Fragen. Klicken Sie dazu nicht auf die Hand mit dem Stift, sondern direkt auf den Namen Ihrer Befragung. Es stehen Ihnen folgende 10 Fragetypen zur Verfügung:

### 1. Check Boxes (Mehrfachauswahl)

Dem Schüler/Der Schülerin wird hier die Möglichkeit zur Mehrfachauswahl geboten. Der Name der Frage wird dann relevant, wenn Sie die Fragen exportieren. Möchten Sie die Frage verpflichtend anbieten, dann klicken Sie unter Pflichtfeld „Ja“ an. Mit den minimal und maximal geforderten Antworten stellen Sie ein, wie viele Check Boxen angehakt werden müssen. Der „Question Text“ ist nun auch schon der Fragetext an sich. Bei den Antworten muss darauf geachtet werden, dass jede Antwortmöglichkeit sich in einer eigenen Zeile befindet. !other bietet die Möglichkeit, eine Checkbox ohne Textvorgabe zu erstellen, hier kann der Schüler/die Schülerin eine freie Antwort eingeben.

### 2. Date (Eingabe eines Datums, nur in englischer Form mit / möglich)

Der Schüler/Die Schülerin gibt hier als Antwort ein Datum ein. Der Name der Frage wird dann relevant, wenn Sie die Fragen exportieren. Möchten Sie die Frage verpflichtend anbieten, dann klicken Sie unter Pflichtfeld „Ja“ an. Tragen Sie nun Ihre Frage ein und speichern Sie Ihre Änderungen.

### 3. Dropdown-Box (eine Variante der Einfachauswahl)

Ähnlich den Check Boxes kann der Schüler/die Schülerin hier aus mehreren Antworten wählen – jedoch immer nur eine anklicken. Beachten Sie hier bei den Antworten wieder, dass jede Möglichkeit in eine eigene Zeile geschrieben werden muss.

### 4. Essay Box (längere Textantworten)

Der Schüler/Die Schülerin kann hier einen längeren Text als Antwort liefern. Mit der Definition von Zeilen und Spalten kann festgelegt werden, wie groß das Textfeld für die Eingabe werden soll. Werden die Bereiche leer gelassen, wird die Default-Größe verwendet.

### 5. Label (Zwischentext)

Das Label ist keine Frageart im eigentlichen Sinn, sondern ermöglicht das Einfügen von Erläuterungen und dient somit als Zwischentext.

### 6. Numeric (Numerische Antworten)

Der/Die Lernende gibt hier als Antwort eine Zahl ein. Möchten Sie festlegen, wie viele Zahlen er oder sie eingeben kann, dann geben Sie unter „Max. digits allowed“ die entsprechende Zahl ein. Enthält die zu beantwortende Zahl auch Dezimalstellen, so kann die Anzahl hierfür definiert werden.

### 7. Radio Buttons (Möglichkeit zur Einfachauswahl)

Die Radio Buttons sind eine Variante der Einfachauswahl. Hier werden mehrere Antwortmöglichkeiten zur Verfügung gestellt, wobei der/die Lernende nur eine auswählen kann. Mit dem Pflichtfeld wird wieder entschieden, ob eine Antwort gegeben werden muss oder nicht. Sie können hier weiters noch die Ausrichtung der Buttons bestimmen. Mit dem Fragetext legen Sie die Frage fest. Bitte beachten Sie auch hier wieder, dass jede Antwortmöglichkeit in einer eigenen Zeile stehen muss.

### **8. Rate (scale 1...5) (eine Skala von 1-5)**

Der/die Lernende kann hier in einem Wertebereich von 1 bis 5 seine bzw. ihre Antwort wählen – je nachdem, wie stark er oder sie den Antworten zustimmt. Sie können hier den Wertebereich auch erweitern bzw. verkleinern. Geben Sie dazu einfach die gewünschte Zahl und danach den Fragetext ein. Auch hier muss jede Antwortmöglichkeit in einer eigenen Zeile stehen.

### **9. Text Box (Kurzantwort mit freiem Text)**

Die Text Box ist die kleine Variante der Essay Box. Sie können hier die Länge der Eingabezeile und die maximale Anzahl der Textzeichen festlegen. Geben Sie den Fragetext ein.

### **10. Yes/No (eine Ja – Nein Frage)**

Der Schüler/Die Schülerin kann hier als Antwort entweder Ja oder Nein auswählen. Auch hier kann eingestellt werden, ob die Frage verpflichtend ist oder nicht. Geben Sie noch den Fragetext ein.

Als KursleiterIn können Sie die Befragung jederzeit ausdrucken und den SchülerInnen als Papierzettel vorlegen. Klicken Sie, nachdem Sie Fragen erstellt haben auf den Reiter „View“ – Sie sehen im rechten oberen Bereich ein Druckersymbol. Mit einem Klick darauf erscheint die Druckansicht, welche für den Druck optimiert ist.

### **Einsatz im Unterricht**

Sie möchten zum Ende des ersten Semesters erheben, ob sich Ihre SchülerInnen wohlfühlen und wie das „Klima“ bzw. die Stimmung in der Klasse aussieht. Erstellen Sie z.B. Fragen zum Pausenverhalten und dazu, wie Streitigkeiten in der Klasse gelöst werden. Auch die Klassengemeinschaft und der allgemeine Zusammenhalt können hier gut erhoben werden. Achten Sie darauf, dass die Befragung anonym abläuft und dass dies auch alle Beteiligten wissen.

Ein weiteres Beispiel: SchülerInnen einer BHS übermitteln ihre Praktikumsberichte mittels einer Befragung; am Ende einer Projektarbeit findet die Evaluation mittels einer „Befragung“ statt.

## **Die Datenbank**

Die Aktivität "Datenbank" erlaubt Ihnen, eine von allen SchülerInnen befüllbare „Sammelstelle“ für verschiedene Daten anzulegen, die eine tabellarische, einfache Darstellung der Inhalte erlaubt. Die integrierte Suchfunktion erlaubt die Filterung der Einträge nach verschiedensten Kriterien und ermöglicht so ein komfortables Arbeiten.

Eine Datenbank wird am besten in mehreren Schritten erstellt. Zuerst legt man die „Hülle“ der Datenbank an, in der man allgemeine Einstellungen festlegt, z.B. wann die Datenbank verfügbar ist und wie bzw. ob sie bewertet werden soll. Steht diese Hülle, können die einzelnen Felder (z.B. ein Feld für die Texteingabe, ein Feld für einen Dateiupload,...) erstellt und die Datenbank befüllt werden.

Name\* Die Römer

Beschreibung\* 

Hier legt ihr bitte zu den vorgegebenen Begriffen eure gesammelten Daten ab!

Format: p

Beschreibung im Kurs zeigen

Verfügbar ab 2 Dezember 2013  Aktiviert

Verfügbar bis 2 Dezember 2013  Aktiviert

Nur Anzeige ab 2 Dezember 2013  Aktiviert

Nur Anzeige bis 2 Dezember 2013  Aktiviert

Erforderliche Einträge ? Keine

Erforderliche Einträge vor der Keine

Ansicht aller Daten ?

Maximale Einträge ? Keine

Kommentare Nein

Freigabe erforderlich? ? Nein

## Weitere Datenbank-Bausteine

- **Bild**

Mit dem Bildfeld definieren Sie ein Feld, in das der Schüler/die Schülerin später ein Bild mit einer vorab definierten maximalen Größe hochladen kann. Mit den Breiten- und Höheneinstellungen definieren Sie die Anzeigeeoptionen in der Datenbank.

- **Datei**

Mit dem Namen und der Beschreibung setzen Sie ein Feld, in welches der Schüler/die Schülerin eine Datei mit einer vorab definierten maximalen Größe hochladen kann.

- **Datum**

Mit dem Namen des Feldes (z.B. "Geburtsdatum") und der Beschreibung definieren Sie ein Datumsfeld.

- **Einfachauswahl**

Neben dem Namen und der Beschreibung können Sie hier Optionen eingeben, welche anschließend als Radiobuttons in der Datenbank angezeigt werden. Geben Sie hier den Text pro Option immer in eine eigene Zeile ein. (Menü Fleisch, Menü Veganer,...)

- **Geografische Breite und Länge**

Definieren Sie hier den Namen, die Beschreibung und die Optionen für die Anzeige.

- **Mehrfachauswahl**

Definieren Sie auch hier den Namen und die Beschreibung sowie die Optionen. Geben Sie wie bei der Einfachauswahl den Text pro Auswahlmöglichkeit in eine eigene Zeile ein. Die Ansicht erscheint in Form von Checkboxen. (Welches Haustier haben Sie? Hund, Katze, Maus, Keines)

- **Menü**

Neben dem Namen und der Beschreibung können Sie hier Optionen eingeben, welche anschließend als Dropdown-Felder in der Datenbank angezeigt werden. Geben Sie hier den Text pro Auswahl immer in eine eigene Zeile ein. (Was bin ich? AmateurIn, Profi,...)

- **Menü (Mehrfachauswahl)**

Definieren Sie auch hier den Namen und die Beschreibung sowie die Optionen. Geben Sie - wie bei der Einfachauswahl - den Text pro Auswahlmöglichkeit in eine eigene Zeile ein. Die Ansicht erscheint in Form einer Liste. Mit der Tastenkombination Strg+Mausklick können Sie mehrere Werte auswählen und in der Datenbank speichern. (Welche Hobbies haben Sie? Reiten, schwimmen, laufen, keines)

- **Textbereich**

Wie beim Textfeld kann hier Text eingegeben werden, jedoch können Sie hier bestimmen, wie groß das Feld dafür sein soll.

- **URL**

Mit diesem Feld können Sie Webseiten von den Teilnehmern erfragen. Tragen Sie Name und Beschreibung ein und wählen Sie aus, ob die Seite automatisch verlinkt werden soll. Wenn Sie einen Namenseintrag für den Link erzwingen wollen, geben Sie einen Text ein. Der Text wird in der Datenbank als Link angezeigt, welcher auf die eingetragene Webseite verweist.

- **Zahl**

Fragen Sie hier eine Zahl von Ihren SchülerInnen ab, z.B. welche Schuhgröße diese haben.



den Status im Lernpaket für die TeilnehmerInnen an. Angezeigt werden Versuche, Bewertungen und die in den Bewertungsbereich übergebenen Punkte (bei mehreren Versuchen).

Über den Button „Optionale Felder anzeigen“ erhalten Sie noch weitere Möglichkeiten, Ihr Lernpaket anzupassen. Klicken Sie hier für nähere Informationen auf das gelb eingekreiste Fragezeichen.

Mit der Option „Sichtbar“ wählen Sie aus, ob die TeilnehmerInnen das Lernpaket sehen können oder (noch) nicht. Mit dem Klick auf den Button „Speichern und zum Kurs“ gelangen Sie zurück auf die Startseite ihres Kurses.

## Der Test

Die Aktivität "Test" erlaubt es Ihnen, Tests mit einer Vielzahl unterschiedlicher Fragetypen zu erstellen und im Kurs als Lernkontrolle einzusetzen. Die Fragen werden in einer Fragendatenbank gespeichert. Sie stehen im gesamten Kurs zur Verfügung und können auch für andere Kurse zur Wiederverwendung bereitgestellt werden.

**Zeit**

Testöffnung ? 2 | Dezember | 2013 | 09 | 42  Aktiviert

Testschließung 2 | Dezember | 2013 | 09 | 42  Aktiviert

Zeitbegrenzung ? 0 | Minuten  Aktiviert

Wenn die Zeit abgelaufen ist ? Der Testversuch muss abgegeben werden, bevor die Zeit abgelaufen ist, damit er gewertet werden kann. ▼

Nachfrist für Abgabe ? 1 | Tage  Aktiviert

---

**Bewertung**

Bewertungskategorie ? Nicht kategorisiert ▼

Erlaubte Versuche Unbegrenzt ▼

Bewertungsmethode ? Bester Versuch ▼

Ein Test wird am besten in mehreren Schritten erstellt. Zuerst legt man die „Hülle“ des Tests an, in der man allgemeine Einstellungen festlegt, z.B. wann der Test verfügbar und wie bzw. ob er bewertet werden soll. Steht diese Hülle, können die einzelnen Fragen des Tests entweder selber erstellt oder aus bereits bestehenden Fragensammlungen ausgewählt werden. Abschließend werden die Fragen dem Test zugewiesen.

## Arbeiten mit dem Test

Nachdem Sie den Grundbaustein „Test“ angelegt haben, geht es nun an die Erstellung der Fragen. Klicken Sie dazu nicht auf die Hand mit dem Stift, sondern direkt auf den Namen Ihres Tests (funktioniert nur, solange keine Frage erstellt wurde). Sollten Sie von einem Kollegen oder einer Kollegin bereits Fragen erhalten haben, so können Sie diese im linken Block „Einstellungen“ unter „Fragenliste“ importieren. Hier können Sie auch weitere Fragen anlegen. Legen Sie schon vor dem Erstellen einer Frage Kategorien an und benennen Sie diese treffend, um später den Überblick nicht zu verlieren.

**Tipp:** Das über die Lernplattform-Basisinstallation hinausgehende Modul "Spiele" erlaubt die Erstellung von verschiedenen Game Based Learning-Anwendungen auf Basis bestehender Tests oder Fragen aus dem Fragenpool. Vielleicht wollen Sie Ihren Test ja mal ganz anders präsentieren... ;-) )

## Fragetypen

Bei fast allen Fragentypen sind die ersten Einstellungen gleich. Daher werden diese hier einmal beschrieben; bei jenen Fragentypen, deren Einstellungen sich stark unterscheiden, wird im Speziellen darauf hingewiesen:

Zu Beginn wird der Titel der Frage eingegeben – dieser kann auch schon die eigentliche Frage sein. Ist die Frage länger, so wird diese im Feld „Fragetext“ festgehalten. Die Standardbewertung legt fest, wie viele Punkte der/die Lernende für die richtige Beantwortung der Frage bekommen soll.

Der Abzugsfaktor bestimmt, wie viele Punkte abgezogen werden, wenn eine Frage falsch beantwortet wurde. Dieser ist nur dann relevant, wenn der adaptive Modus zuvor aktiviert wurde.

Das Standard-Feedback besteht aus dem Text, den die Lernenden nach der Beantwortung einer Frage sehen (z.B. Vielen Dank für deine Antwort!). Anders als das Feedback, das vom Fragentyp und der Antwort des Teilnehmers bzw. der Teilnehmerin abhängt, wird der Text des Standard-Feedbacks allen Antwortenden gezeigt.

**Info:** Haben Sie bereits Fragen erstellt und bearbeiten eine davon, so sehen Sie ganz unten neben dem Button „Änderungen speichern“ auch „Kopieren“. Sie können somit eine bereits erstellte Frage einfach kopieren, um diese dann gegebenenfalls geringfügig adaptieren zu können.

Bei der Erstellung der Fragen können Sie zwischen 12 verschiedenen Typen wählen:

### 1. Berechnet

Eine Berechnungsfrage stellt eine Vielzahl von verschiedenen konkreten Aufgaben desselben Aufgabentyps bereit. Diese Aufgaben basieren auf einer Formel mit mindestens einer Variablen. Der/Die SchülerIn gibt hier als Antwort eine Zahl ein. Als Lösung wird eine Formel für die richtige Antwort eingegeben, und die Wertebereiche für die Variablen werden festgelegt.

Lernplattform ersetzt beim Aufrufen des Tests die zuvor definierten Variablen durch Zahlenwerte. Direkt unter den oben beschriebenen Standardeinstellungen wird die Formel für die Antwort eingegeben. Setzen Sie dabei die Variablen in geschweifte Klammern.

Vergeben Sie eine entsprechende Bewertung und definieren Sie die Toleranzgrenze. Angenommen, die richtige Antwort ist 20 und die Toleranz ist auf 0.5 eingestellt, dann arbeiten die drei Toleranztypen wie folgt:

- Relativ: Die richtige Antwort wird mit dem Toleranzwert multipliziert. Also wird 20 mit 0.5 multipliziert, hier erhält man als Ergebnis 10. Somit ist also jede Zahl im Bereich  $20 \pm 10$  richtig bewertet.
- Nominal: Die richtige Antwort liegt hier zwischen 19.5 und 20.5.
- Geometrisch: Nach oben hin wird der Bereich gleich wie bei Relativ berechnet. Nach unten hin wird  $20/(1+0.5)$  geteilt. Als Wertebereich erhält man hier 13 bis 30.

Unter „Anzeige für richtige Antwort“ und „Format“ bestimmen Sie die Genauigkeit der Antwort. Sie legen damit die Zahl der Dezimalstellen oder signifikanten Ziffern fest. Vergeben Sie noch ein Feedback, welches dem/der Antwortenden bei richtiger Antwort angezeigt werden soll. Mit dem Button „Leerfelder für 1 weitere Auswahlmöglichkeiten“ können Sie zusätzlich ein Feld für Antworten hinzufügen. Im Bereich „Verwendung der

Einheit“ können Sie entscheiden ob nur der Zahlenwert oder der Zahlenwert und die Einheit bewertet werden. Gilt letzteres, so können hier Punkte für eine falsche Einheit abgezogen und die Position der Einheit kann bestimmt werden.

Unter dem Abschnitt „Einheit 1“ wird die Einheit eingegeben und der Multiplikator gesetzt. Dies ist der Faktor, mit welchem die richtige numerische Antwort multipliziert wird. Der erste Abschnitt hat einen Standardmultiplikator von 1. Wenn also die richtige numerische Antwort 10 lautet und als Einheit ist km angegeben, ergibt dies mit dem Multiplikator von 1 die richtige Antwort von 10 km. Wenn Sie die Einheit Meter mit dem Multiplikator 1000 hinzufügen, ergibt dies eine weitere richtige Antwort von 10.000 Meter. 10 km sowie 10.000 km werden dann als richtig anerkannt. Bedenken Sie, dass auch die eingeräumte Fehlertoleranz multipliziert wird. Mit dem Button „Leerfeld für 2 weitere Abschnitte“ können Sie zusätzlich zwei Felder für Einheiten hinzufügen.

Mit dem Klick auf „Änderungen speichern“ gelangen Sie zur Bestimmung der Datensätze. Hier stellen Sie ein, ob die Werte für die Variablen nur in diesem Datensatz verwendet werden oder ob ein gemeinsamer, für alle weiteren Fragen zugänglicher Datensatz herangezogen wird. Gehen Sie mit „Nächste Seite“ weiter.

Sie haben hier nun die Möglichkeit, einen Wertebereich für die Variablen einzugeben. Wählen Sie hier je nach Formel realistische Werte aus. Sie müssen mindestens ein Datensatzelement anlegen, bevor Sie die Frage speichern können. Um gleich mehrere Datensätze hinzuzufügen, wählen Sie bei „Eintrag hinzufügen“ 10 oder mehr aus und bestätigen Sie mit „Hinzufügen“. Mit dem Klick auf den Button „Änderungen speichern“ erstellen Sie die Frage.

## **2. Berechnete MultipleChoice-Frage**

Die berechnete MultipleChoice-Frage ist in der Erstellung deckungsgleich mit der berechneten Frage. Hier unterscheidet sich lediglich die Option, mehrere Antwortmöglichkeiten zur Verfügung stellen zu können, wobei der/die Lernende eine oder mehrere richtige Antworten auswählen muss.

## **3. Einfach berechnet**

Auch die einfach berechnete Frage unterscheidet sich nur in wenigen Punkten von der berechneten Frage. Hier ist es möglich, die Wertebereiche gleich auf der ersten Seite der Einstellungen zu setzen. Klicken Sie dazu im unteren Bereich der Seite auf den Button „Ersatzzeichen {x...} suchen, die in den richtigen Antwortformeln vorkommen“ und legen Sie die Bereiche fest. Mit „Erzeugen“ können Sie bestimmen, wie viele Datensätze generiert werden. Mit dem Button „Änderungen speichern“ schließen Sie die Erstellung der Frage auch schon ab.

## **4. Freitext**

Der Freitext erlaubt dem/der Lernenden, seine/ihre Antwort in ein Editorfeld einzutragen. Die Antwort wird hier nicht automatisch bewertet – dies muss die Lehrkraft anschließend erledigen. Neben den bereits bekannten Einstellungen kann hier die Größe des Eingabefeldes definiert werden, und es kann entschieden werden, ob Anhänge erlaubt sind oder nicht. Mit dem Button „Änderungen speichern“ wird die Frage auch schon erstellt.

## **5. Kurzantwort**

Dieser Fragentyp ist vor allem dann sinnvoll, wenn Sie einzelne gelernte Wörter abfragen möchten (z.B. Welcher Fluss fließt durch Prag?). Direkt unter den Standardeinstellungen

befindet sich ein Dropdown-Feld, um einzustellen, ob die Groß-/Kleinschreibung beachtet wird oder nicht. Danach geben Sie die Antworten, die Bewertung sowie das Feedback ein. Hier muss mindestens ein Feld ausgefüllt werden, alle freien werden dem/der Teilnehmenden nicht angezeigt. Mit dem Button „Leerfelder für 3 weitere Auswahlmöglichkeiten“ können Sie zusätzlich drei Felder für Antworten hinzufügen. Mit dem Button „Änderungen speichern“ wird die Frage auch schon erstellt.

## 6. Lückentext-Frage

Der Schüler/Die Schülerin erhält hier einen Text, der mit Lücken versehen ist. Schreiben Sie zu Beginn Ihren Text in das Feld „Fragetext“ und markieren Sie alle Wörter, die Sie durch Lücken ersetzen möchten, fett. Es werden hier drei Möglichkeiten für Lücken angeboten: die Kurzantwort, die numerische Kurzantwort und Multiple Choice.

Der Codeblock, mit welchem Sie nun jedes fettmarkierte Wort ersetzen müssen, sieht wie folgt aus: **{1:SHORTANSWER:falsche Antwort#Feedback falsche Antwort~=richtige Antwort#Feedback richtige Antwort}**. Die Zahl nach der Klammer gibt an, wie viele Punkte Sie für die richtige Antwort vergeben möchten. Die Antwort und das Feedback werden immer mit einer # getrennt. Die richtige Antwort beginnt mit einer ~. Teilweise richtige Antworten beginnen ebenfalls mit einer ~, und der Prozentsatz der Punkte für teilweise als richtig gewertete Antworten wird zwischen zwei %-Zeichen gesetzt. Möchten Sie alle nicht vorhersehbaren falschen Antworten ausgrenzen, geben Sie bei „falsche Antwort“ nichts ein.

Bei der numerischen Kurzantwort wird keine falsche Antwort definiert. Hier grenzt man die Ergebnisse mit der Toleranzgrenze ein und schreibt wie folgt: **{1:NUMERICAL:=23.8:0.1#Feedback richtige Antwort~%50%23.8:2#Feedback halbrichtige Antwort}**. Die Zahl nach der Klammer definiert, wie viele Punkte für diese Aufgabe erreicht werden können. NUMERICAL bedeutet, dass hier eine Zahl als Antwort eingegeben werden muss – in diesem Fall ist dies 23.8. Mit einem akzeptierten Fehler von 0.1 wird die Antwort noch als richtig erachtet. Trennen Sie das Ergebnis und den Fehler mit einem :, und geben Sie anschließend ein #-Zeichen ein, um ein Feedback für die richtige Antwort einzugeben. Die Zahl zwischen den Prozentzeichen gibt an, wie viele Prozent der erreichbaren Punkte für eine teilweise richtige Antwort vergeben werden.

## 7. Multiple-Choice

Direkt unter den Standardeinstellungen befindet sich das Dropdown-Feld „Eine oder mehrere Antworten“, um einzustellen, ob nur eine oder mehrere Antworten richtig sind, ob die Antworten gemischt und wie diese nummeriert werden sollen.

Im Anschluss daran werden nun die Antwortalternativen eingegeben. Sie müssen hier nicht alle Felder befüllen, da leer gebliebene nicht im Test erscheinen. Es ist jedoch Voraussetzung, dass mindestens zwei Felder befüllt werden.

Mit dem Dropdown-Menü „Bewertung“ definieren Sie den Anteil an zu erreichenden Punkten für die jeweilige Auswahl: Haben Sie zu Anfang „Nur eine Antwort erlauben“ ausgewählt, so setzen Sie bei der richtigen Antwort diesen Wert auf 100% und bei allen anderen auf „Keine“. Erlauben Sie mehrere Antworten, so sollten Sie darauf achten, dass die Gesamtpunktzahl der richtigen Antworten 100% und – falls Sie Punktabzüge wünschen – der falschen -100% ergibt. Im Dropdown-Feld werden alle sinnvollen Varianten bereits vorgegeben, jedoch übernimmt dieses nicht die Kontrolle über die Gesamtpunktzahl.

Sofern Sie ein Feedback zu einer Antwort eingeben, wird dies angezeigt, wenn diese Antwort ausgewählt wird. Mit dem Button „Leerfelder für 3 weitere Auswahlmöglichkeiten“ können Sie zusätzlich drei Felder für Antworten hinzufügen. Optional können Sie dem/der Lernenden noch ein Feedback für alle richtigen, für alle teilrichtigen und für alle falschen Antworten geben, welches sofort nach Beantwortung der Frage angezeigt wird. Mit dem Button „Änderungen speichern“ wird die Frage auch schon erstellt.

## 8. Numerisch

Aus TeilnehmerInnensicht sehen numerische Fragen wie Kurzantwort-Fragen aus. Der wesentliche Unterschied zur Kurzantwort besteht hier darin, dass die Antwort aus einer Zahl besteht und eine Toleranz festgelegt werden kann. Dies ist hilfreich, wenn man beispielsweise mehrere mathematische Einheiten als Antwortmöglichkeiten verwenden möchte. Geben Sie mindestens eine Antwort ein, setzen Sie die Bewertung und definieren Sie den akzeptierten Fehler. Ist die Antwort beispielsweise 20 und der akzeptierte Fehler 5, so gelten alle Antworten zwischen 15 und 25. Im Feld Feedback geben Sie ein, was der/die Lernende bei Eingabe einer bestimmten Antwort sieht. Mit dem Button „Leerfelder für 3 weitere Auswahlmöglichkeiten“ können Sie zusätzlich drei Felder für Antworten hinzufügen.

Im Bereich „Verwendung der Einheit“ können Sie entscheiden, ob nur der Zahlenwert oder der Zahlenwert und die Einheit bewertet werden. Gilt letzteres, so können hier Punkte für eine falsche Einheit abgezogen und die Position der Einheit kann bestimmt werden. Unter dem Abschnitt „Einheit 1“ wird die Einheit eingegeben und der Multiplikator gesetzt. Dies ist der Faktor, mit welchem die richtige numerische Antwort multipliziert wird. Der erste Abschnitt hat einen Standardmultiplikator von 1. Wenn also die richtige numerische Antwort 10 lautet und als Einheit ist km angegeben, ergibt dies mit dem Multiplikator von 1 die richtige Antwort von 10 km. Wenn Sie die Einheit Meter mit dem Multiplikator 1000 hinzufügen, ergibt dies eine weitere richtige Antwort von 10.000 Meter. 10 km sowie 10.000 km werden dann als richtig anerkannt. Bedenken Sie, dass auch die eingeräumte Fehlertoleranz multipliziert wird. Mit dem Button „Leerfeld für 2 weitere Abschnitte“ können Sie zusätzlich zwei Felder für Einheiten hinzufügen.

Mit „Änderungen speichern“ wird die Frage auch schon erstellt.

## 9. Wahr/Falsch

Direkt unter den Standardeinstellungen befindet sich das Dropdown-Feld, um einzustellen, ob der Button „Wahr“ oder „Falsch“ ausgewählt werden muss, um die Frage richtig zu beantworten. Optional können Sie noch ein Feedback eingeben, das nach der Beantwortung angezeigt wird. Mit dem Button „Änderungen speichern“ wird die Frage auch schon erstellt.

## 10. Zufällige Kurzantwort-Zuordnung

Dieser Fragentyp entspricht einem Container, welcher mindestens zwei und maximal zehn Fragen vom Typ Zuordnung enthält. Diese wurden zuvor erstellt und werden nun zufällig im Test angezeigt. Sie können somit einstellen, dass von Ihren 10 Zuordnungs-Fragen immer drei zufällig bei einem vom Schüler/der Schülerin gestarteten Test auftreten.

## 11. Zuordnung

Zuordnungsfragen haben einen Fragetext und eine Liste mit Elementen, denen die entsprechenden Elemente einer zweiten Liste zugeordnet werden. Der/Die Lernende

erhält hier eine Frage mit mindestens drei Zuordnungsaufgaben mit einem Dropdown-Feld. Um die Frage zu beantworten, wählt er/sie aus dem Dropdown-Feld einen Wert aus. Direkt unter den Standardeinstellungen befindet sich die Checkbox, um einzustellen, ob die Möglichkeiten gemischt werden sollen oder nicht. Danach geht es auch schon ans Erstellen der Fragen. In den Bereichen der Frage geben Sie die beiden zusammengehörigen Elemente in die Bereiche Frage bzw. Antwort ein. Klicken Sie zum Speichern auf den Button „Änderungen speichern“.

## 12. Beschreibung

Dem Schüler/der Schülerin wird hier keine Frage gestellt. Die Beschreibung dient dazu, eine Information anzuzeigen, wobei keine Antwort erwartet wird. Achten Sie darauf, dass Sie „Fragen mischen“ bei der Erstellung Ihres Tests nicht angehakt haben, da sonst auch diese Information mitgemischt wird. Hilfreich kann dies beispielsweise sein, wenn Sie eine Info geben möchten, auf welche sich z.B. die nachfolgenden fünf Kurzantwort-Fragen beziehen.

## Zuordnen von Testfragen

Um einem Test Fragen zuzuordnen, klicken Sie im Kurs direkt auf den Namen des Tests. Unter „Testeinstellungen bearbeiten“ können Sie Fragen hinzufügen. Wählen Sie dazu die passende Kategorie aus, haken Sie alle benötigten Fragen an und klicken Sie auf „Hinzufügen“. Der Test ist somit vollständig erstellt und kann von den SchülerInnen durchgeführt werden. Diese Option steht Ihnen nur einmal zur Verfügung. Benötigen Sie einen weiteren Test oder wollen Sie den bestehenden Test ändern, müssen Sie ihn neu erstellen.

## Der Workshop

Der Workshop ist ein ähnliches Tool wie jenes der Dateiabgabe – nur komplexer. Die Verwendung wird ab der Sekundarstufe II empfohlen, da es zu einem Perspektivenwechsel unter den TeilnehmerInnen führt – sie tauschen die Rolle „SchülerIn“ gegen die des/der Lehrenden. Dabei erlangen sie einen guten Blick für die eigene Leistung.

**Workshop-Phasen**

Beispieleinreichungen  Beispieleinreichungen sind für Praxiserfahrungen im Beurteilen sinnvoll

Gegenseitiges Beurteilen  Teilnehmer/innen beurteilen Einreichungen von anderen

Selbstbeurteilung  Teilnehmer/innen können ihre eigene Einreichung beurteilen

---

**Punkteinstellungen**

Punkte für Einreichung

Beurteilungspunkte

Punktstrategie

## Die Lektion

Mit Hilfe von Lektionen können Unterrichtsthemen strukturiert aufbereitet werden. Sie bestehen aus mehreren Seiten und optionalen Verzweigungsseiten. Eine Verzweigungsseite enthält eine ganze Reihe von Links zu anderen Seiten der Lektion, wie beispielsweise ein Inhaltsverzeichnis. Eine „normale“ Seite stellt den Lerninhalt bereit und endet normalerweise mit einer

Frage. Jeder Antwortmöglichkeit ist ein definiertes Sprungziel, d.h. eine vom Trainer/von der Trainerin festgelegten Folgeseite, zugeordnet. Somit muss für jede mögliche Aktion des/der Lernenden eine eigene Seite angelegt werden. Eine Lektion bietet daher einen individuellen und flexiblen Lernpfad. Ist die Lektion einmal angelegt, bedarf es keinerlei zeitnaher Reaktion des/der Lehrenden mehr auf die Eingaben des Schülers/der Schülerin.

#### Grundeinträge

Name*	<input type="text" value="Die Römer"/>				
Zeitbegrenzung (Minuten)	<input type="text" value="20"/>	<input type="checkbox"/>	Aktiviert		
Verfügbar ab	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="Dezember"/>	<input type="text" value="2013"/>	<input type="text" value="09"/>	<input type="text" value="45"/> <input type="checkbox"/> Aktiviert
Verfügbar bis	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="Dezember"/>	<input type="text" value="2013"/>	<input type="text" value="09"/>	<input type="text" value="45"/> <input type="checkbox"/> Aktiviert
Höchstzahl der Antworten ?	<input type="text" value="4"/>				

#### Bewertung

Bewertung	<input type="text" value="100"/>
Bewertungskategorie ?	<input type="text" value="Nicht kategorisiert"/>

### Seiten zur Lektion hinzufügen

Nachdem Sie die Lektion angelegt haben, geht es nun an das Erstellen von Seiten. Dazu stehen Ihnen mehrere Optionen zur Verfügung. Beispielsweise können Sie unter „Fragen importieren“ über eine Textdatei Fragen in unterschiedlichen Formaten aus externen Quellen in ihre Lektion importieren. Sie können auch eine ZIP-Datei einer PowerPoint-Präsentation importieren, die dazu aber als Webseite gespeichert werden muss.

Mit der Option „Cluster einfügen“ können Sie Cluster zur Navigation auf einer Gruppe von Seiten innerhalb einer Lektion anlegen. Ein Cluster findet dann Anwendung, wenn der Trainer/die Trainerin eine Reihe von Fragen in einer zufälligen und für jeden Lernenden unterschiedlichen Reihenfolge anbieten möchte.

Außerdem können Sie Verzweigungsseiten einfügen. Dies sind Lektionsseiten, die mittels Buttons das Springen auf andere Lektionsseiten erlauben und beispielsweise in Form eines Inhaltsverzeichnisses oder um Fragen in einer bestimmten Reihenfolge anzuzeigen eingesetzt werden können. Auf den Verzweigungsseiten finden sich die Felder Titel, Inhalt, Verzweigung (der hier eingegebene Text gibt die Beschriftung auf den Buttons an) und Sprung. Hierbei wird definiert, wo die Lernenden nach Bearbeitung einer bestimmten Seite hingeleitet werden sollen.

Frageseiten bilden das Herzstück einer Lektion. Folgende Fragetypen stehen für Lektionen zur Verfügung:

- Mehrfachauswahl, bei der mehrere Antworten als richtig ausgewählt werden müssen
- Wahr/Falsch
- Kurzantwort
- Numerisch, bei der die Antwort in Form einer Zahl eingegeben werden muss
- Passend (zur Zuordnung von Begriffen zueinander)





## Exabis Competencies (Block)

Ziel von Exabis Competencies ist es, Bildungsstandards mit dazugehörigen Deskriptoren für verschiedenste Gegenstände in Lernplattform-Kursen verfügbar zu machen. LehrerInnen können einen Kurs mit entsprechenden Deskriptoren ausstatten und anschließend diese Deskriptoren mit Beispielen assoziieren. Dadurch dokumentieren LehrerInnen ihre Arbeit mit den Bildungsstandards, SchülerInnen haben ebenfalls den Dokumentationsnachweis der erreichten Standards bzw. auch die Möglichkeit, sich selbst einzuschätzen.



## Exabis Competencies und Exabis E-Portfolio

Kompetenzen können auch über die ePortfolio-Arbeit nachgewiesen werden. In lernplattform|schule.at können Portfolio-Einträge durch die Lernenden verschiedenen Kompetenzen zugeordnet werden. Beim Anlegen eines Eintrages kann per Klick auf den Link „Wähle hier die Kompetenzen, die zu deinem Upload passen!“ eine Zuordnung zu entsprechenden Kompetenzen vorgenommen werden. Diese werden dem Eintrag zugeteilt und nach dem Abspeichern in der Datenbank vermerkt. Sobald der Schüler/die Schülerin die Kategorisierung gemacht hat, wird im Portfolio die Kompetenz automatisch als erworben angezeigt. Die Beurteilung, ob eine Kompetenz erworben wurde, erfolgt durch die Lehrkraft zentral bei der kursbezogenen Kompetenz-Übersicht.